

NOTICE D'UTILISATION



NESPI

INTRODUCTION

La console NESPi est un système permettant de retrouver le plaisir de jouer aux jeux retros de façon simple et conviviale.

Elle tourne sur un micro-ordinateur appelé Raspberry Pi (RPi), et utilise un ensemble d'émulateurs optimisés pour ce dernier.

1. PREMIERE UTILISATION

Le package de la console contient les éléments suivants :

- Une Console NESPi
- Une carte Micro SD
- Un câble HDMI
- Une alimentation électrique micro USB
- Des manettes USB

Pour allumer la console, il vous suffit d'appuyer sur le bouton Power.

Pour éteindre la console : Pressez le bouton start de la manette, choisissez "Quitter" puis "Éteindre le système". Vous pouvez ensuite appuyer sur le bouton Power pour éteindre la console dès que l'écran se sera mit en veille.

!!! ATTENTION !!!

Si vous n'éteignez pas correctement la Console, vous risquez d'endommager la carte Micro SD ce qui rendrait le démarrage du système impossible. Il faudrait alors nous renvoyer la console pour une intervention technique.

MANETTES

Les contrôleurs PS3 Dualshock et Xbox 360 sont supportés en mode «sans fil ». De nombreux contrôleurs USB et Bluetooth sont également supportés.

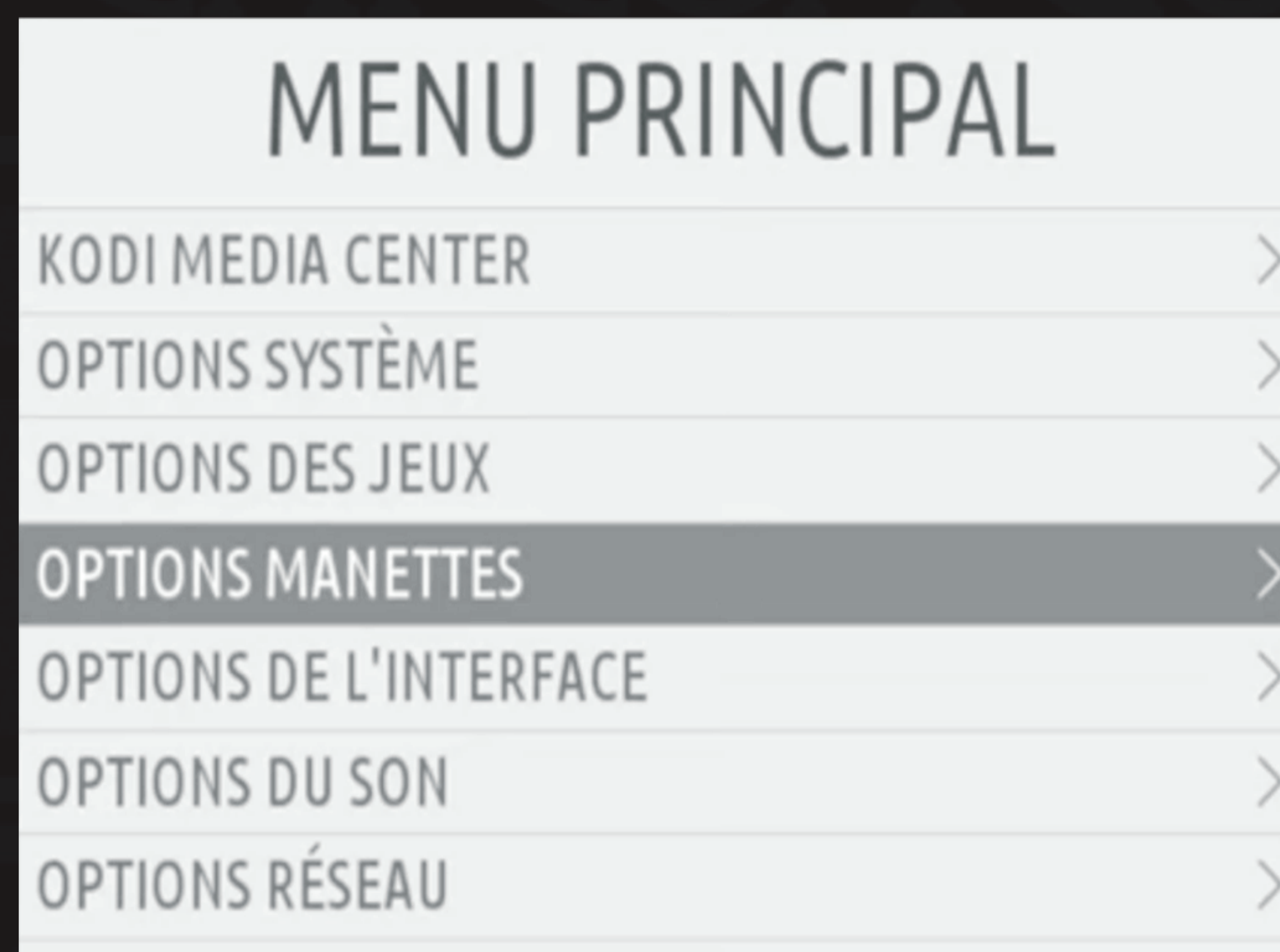
AJOUTER UNE MANETTE BLUETOOTH

Pour ajouter une manette Bluetooth, réglez votre manette sur le mode appairage.

Puis allez dans le menu avec le bouton Start et sélectionnez "Options manettes". Choisissez "Associer une manette Bluetooth".

Une liste des manettes détectées apparaît, vous n'avez alors plus qu'à sélectionner votre manette et elle sera appairée !

Maintenant configurez votre manette si elle ne fait pas partie des manettes supportées !



2. CONFIGURER UNE MANETTE

Il est possible d'ajouter une manette ou un stick arcade en USB sur la console.

Après avoir branché votre manette/stick USB ou votre manette Bluetooth appairée, pressez START sur une manette déjà configurée (ou la touche Entrée de votre clavier), puis allez dans le menu "Configurer les manettes".

Vous n'avez plus qu'à suivre les instructions.

Le dernier bouton, le HOTKEY est un bouton qui va activer les combinaisons de touche, (regardez Les commandes spéciales). Il faut le configurer sur la touche SELECT.

Le nom des touches est basé sur les boutons de la Super Nintendo : Les boutons L et R (avec L2 R2 L3 R3) sont basés sur la Playstation.



Pour passer les boutons que vous n'avez pas sur votre manette, pressez un bouton pendant 2 secondes. La configuration passera automatiquement au bouton suivant pour continuer la configuration.

De retour à l'écran de configuration des manettes, vous pouvez assigner une manette à un joueur. Votre manette est maintenant prête à jouer !

MAPPING DES BOUTONS

Pour les manettes à plus de 6 boutons (snes, psx, arcade etc), les boutons sont mappés pour correspondre à ceux de la manette originale. Pour les manettes à 2 boutons (nes, pcengine, gameboy etc) les boutons mappés sont B et A.

MAPPING DU CLAVIER

Si vous avez totalement raté la configuration de votre manette ou que vous voulez simplement configurer une manette, vous pouvez brancher un clavier USB sur la console. Entrée est START, Espace est SELECT, Q est RETOUR, S est OK

VIRTUAL GAMEPADS

Vous pouvez ajouter jusqu'à 4 manettes avec vos smartphones/tablettes ! Démarrez le navigateur web de votre smartphone, puis tapez l'adresse IP de votre console. Vous pouvez trouver l'adresse IP dans l'onglet Options Réseaux.

l'adresse IP de votre Console dans le menu Options réseau.

3. EMULATIONSTATION

PRESENTATION

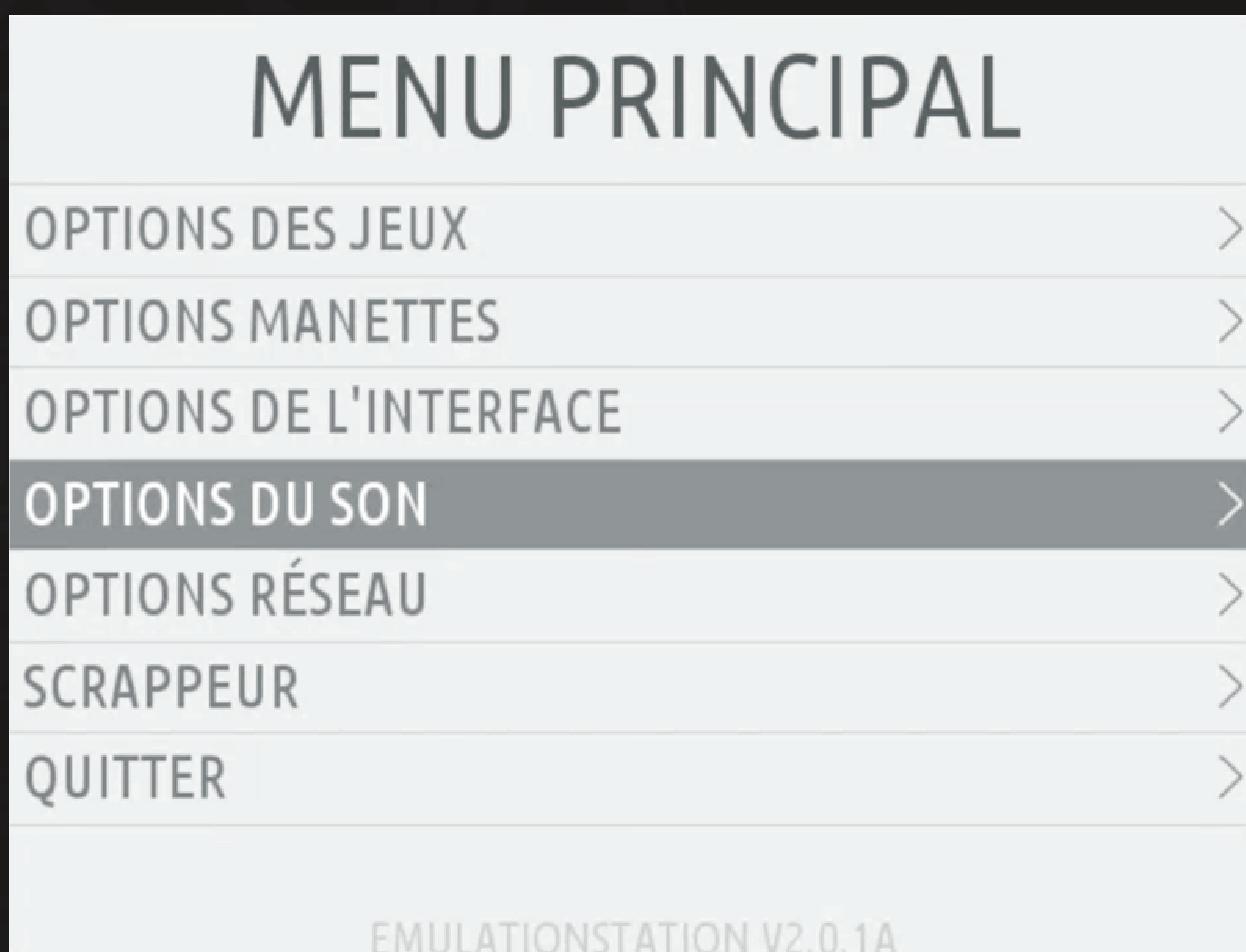
Lorsque vous allumez la console, vous accédez à l'interface Emulationstation. Celle-ci vous permet de lancer vos jeux, de régler certaines options. Le premier écran est celui des Systèmes :



Le Menu liste les consoles et systèmes disponibles.

OPTIONS DANS EMULATIONSTATION

En pressant Start, vous serez en mesure de modifier certains réglages.



OPTIONS SYSTEMES

Vous accéderez aux informations système, la sélection de la langue, ceux de mise à jour.

**! L'overclocking Annule la garantie !
Utilisez le à vos risques et périls.**

OPTIONS DES JEUX

Ce menu propose comme réglages :

Format des jeux, Lissage les jeux, Rembobinage

Le Rembobinage peut ralentir certains émulateurs (snes, psx...).

L'option shader set permet de sélectionner les différents packs de shaders disponibles avec sur la console.

Les shaders scanlines activent les scanlines sur tous les systèmes afin d'obtenir un rendu proche des écrans Cathodiques d'époque.

Les shaders retros sont un pack de shaders, correspondant au meilleur shader à appliquer à chaque système. Les shaders composant ce pack, sont choisis par la communauté et vous apporteront l'expérience de jeux la plus proche de l'expérience originale pour chaque système !

Vous pouvez aussi changer le shader en cours de partie :

Utilisez les Commandes spéciales Select + R2 ou Select + L2 pour voir s'afficher le shader suivant ou précédent.

OPTIONS MANETTES

C'est ici que vous pouvez configurer vos manettes.

OPTIONS DE L'INTERFACE

Ce menu propose l'accès aux réglages de l'interface. Si l'image de votre console a des bords noirs ou que l'image est recadrée, vous pouvez alors activer l'option overscan.

OPTIONS DU SON

Ce menu propose de désactiver ou activer les MUSIQUES DE FOND dans Emulationstation, régler le VOLUME DU SYSTÈME et sélectionner la SORTIE AUDIO (auto, jack ou hdmi) . Afin de forcer la sortie analogique, sélectionnez JACK.

OPTIONS RESEAU

Ce menu permet d'activer et configurer le Wifi, d'obtenir l'adresse IP de votre Console... Une fois les informations validées, le wifi sera activé.

CONTROLES

Les commandes dans l'interface :

A -> Sélectionner

B -> Retour

Y -> Favoris

Start -> Menu

Select -> Options (sur l'écran système, ouvre le menu de redémarrage)

R -> Page Suivante

L -> Page Précédente

Lorsque vous sélectionnez un système avec la touche A, l'écran change et vous accédez à votre liste de jeux disponibles.

4. PENDANT LE JEU

FAVORIS

Vous pouvez définir un jeu comme favori en pressant la touche Y. Le jeu sera alors placé en début de liste avec une ★ devant son nom. Le système doit être éteint proprement en utilisant le menu de la console pour que la liste de jeux en favoris soit sauvegardée et que vous la retrouviez au prochain démarrage.

Pour chaque jeu, vous pouvez obtenir des informations (pochette, résumé, etc...) qui seront affichées dans le menu de sélection des jeux. Pressez START et aller dans SCRAPER.

SAUVEGARDE RAPIDE

Les émulateurs proposent une option très utile : la sauvegarde rapide du jeu qui vous permet de le recharger, plus tard, à un endroit précis.

Avec ce système, plus besoin d'aller chercher un point de sauvegarde ou de recommencer les jeux depuis le début !

Pour effectuer une sauvegarde rapide, faites la combinaison :

Select + Y pendant que vous jouez.

COMMANDES SPECIALES

Select + Y -> Sauvegarder la partie

Select + X -> Charger la sauvegarde

Select + START -> Quitter

Select + B -> Menu

Select + UP -> Sélectionner le Slot de sauvegarde -1

Select + DOWN -> Sélectionner le Slot de sauvegarde +1

Select + L1 -> Screenshot

Select + RIGHT -> Accélérer le jeu

Select + LEFT -> Rembobinage (si l'option est activée)

Select + R2 -> Shader suivant

Select + L2 -> Shader précédent

Dans FBA et Mame, utilisez la touche SELECT pour ajouter un crédit.

CAPTURES D'ECRAN

En appuyant sur Select + L1 dans les émulateurs, vous pourrez faire une capture d'écran. Le fichier png est alors placé dans le dossier "screenshots", accessible depuis le réseau.

FAIRE UNE COPIE DE SES SAUVEGARDES

Sur le réseau, la console partage un dossier "sauvegardes". Ce dossier vous donne accès à toutes les sauvegardes des émulateurs.

Vous pouvez donc transférer vos anciennes sauvegardes ou faire une copie de ce dossier afin d'avoir l'esprit tranquille...

Pour toutes autres questions, contactez-nous sur :

WWW.BOUTIQUE-RETROGAMING.COM